

Victor De Cia Costa

Sorocaba - SP
(12) 99716 8293
victor.decia@gmail.com
www.linkedin.com/in/victor-de-cia-costa

Desenvolver aplicações web atuais, utilizando tecnologia de ponta e empregando boas práticas de programação. Priorizar a interface com o usuário (UX) mantendo as funcionalidades e desempenho do projeto. Trabalhar em conjunto e sempre estar disposto a aprender tecnologias novas.

Habilidades

- **Back-end:**
PHP, Python, C, API RESTFul, Codelgniter, Wordpress, MVC, MySql
- **Front-end:**
HTML5, CSS, SASS, Bootstrap, Javascript, JQuery, AJAX
- GIT
- Paradigmas Funcionais
- Análise de Sistemas
- Gerenciamento de Projeto
- Metodologias Ágeis

Experiência

JAN 2017 – ATUALMENTE

Full-Stack Developer / YANK AG, Sorocaba - SP

Criação, desenvolvimento e manutenção de sistemas web, incorporando toda a parte visual (front-end) e funcional (back-end) do sistema, assim como sua infraestrutura. Trabalhando em projetos como sites institucionais personalizados, ferramentas web e e-commerces.

JAN 2016 – DEZ 2016

Web Developer/ Cítrica Mkt, São José dos Campos - SP

Desenvolvimento técnico e visual de páginas da internet e manutenção de sites, definindo linguagens, bancos de dados, armazenamento e atualização de informações, a fim de atender o volume de internautas e seu correto funcionamento. Sites institucionais e E-commerces.

JAN 2015 – DEZ 2015

Analista de Mídias Sociais / Cítrica Mkt, São José dos Campos - SP

Responsável por mensurar, analisar, estudar e compilar todas as informações referentes às atividades nas redes sociais, transformando-as em gráficos e dados sobre o desempenho do canal.

JAN 2012 – DEZ 2012

Designer Instrucional / CETEC, São José dos Campos - SP

Estágio de design instrucional e desenvolvimento de material didático de nível universitário para professores e alunos residentes na instituição.

Educação

DEZEMBRO 2017

Bacharelado em Ciência da Computação / UNIFESP – Universidade Federal de São Paulo, São José dos Campos - SP

Projetos:

- **Trabalho Publicado:** COSTA, V. C.; SEILERT, A. T. ; SOTTO, L. F. D. P. ; MELO, V. V. . A Hyper-Heuristic Genetic Algorithm To Evolve a Commander For a Capture The Flag Game. In: Simpósio Brasileiro de Games, 2013, São Paulo. A Hyper-heuristic Genetic Algorithm to Evolve a Commander For a Capture The Flag Game, 2013.
- **Trabalho de Conclusão de Curso:** *Representação de Conjuntos de Dados utilizando Redes Neurais Artificiais*. 2015 – 2016. UNIFESP – Uiversidade Federal de São Paulo. Resumo: Visando reduzir a quantidade de parâmetros envolvidos na geração da rede, são investigados o uso de Autoencoders, uma rede neural artificial construída sobre a arquitetura de uma rede neural Multi-Layer Perceptron, que permite a construção de uma representação eficiente e compacta de um conjunto de dados. Essa representação pode ser utilizada para diversos propósitos, como por exemplo a redução de dimensionalidade, normalização dos atributos, obtenção de atributos não correlacionados, etc.
- **Iniciação científica:** *Projeto automatizado para adaptação automática de parâmetros de um algoritmo genético para resolução do problema do caixeiro viajante*. 2014 – 2015. UNIFESP – Universidade Federal de São Paulo. O projeto tem como finalidade a adaptação automática de parâmetros de um algoritmo genético para resolução do problema do caixeiro viajante.
- **Iniciação científica:** *Uso de uma hiper-heurística para evoluir o operador de cruzamento para o algoritmo genético na resolução do problema do caixeiro viajante*. 2013 – 2014. UNIFESP – Universidade Federal de São Paulo. O projeto tem como finalidade obter operadores de cruzamento melhores que os encontrados na literatura atualmente.

DEZEMBRO 2011

Técnico em Informática / ETEP - Escola Técnica Professor Everardo Passos, São José dos Campos - SP

Projetos:

- *Sistema de Automação para Bibliotecas*, 2011. O projeto tem como finalidade facilitar a pesquisa e funcionalidade de uma biblioteca.
- *Software de Aprendizagem: HD*, 2010. O projeto tem como finalidade ensinar a um leigo sobre hardware do computador de um jeito rápido e simples.

Atividades

EFSET English Certificate - Score: 66/100, Advanced (CEFR C1).